

PENGARUH MID (MEANINGFUL INSTRUCTIONAL DESIGN) DAN SELF EFFICACY TERHADAP PENINGKATAN KEMAMPUAN PEMECAHAN MASALAH

Sri Nur Ana¹, Istihana², Siska Andriani³

UIN Raden Intan Lampung, Jalan Endro Suratmin, Sukarame, Bandar Lampung^{1,2,3} e-mail: srinurana98@gmail.com¹

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis kemampuan pemecahan masalah matematis peserta didik berdasarkan model pembelajaran MID (*Meaningful Instructional Design*) dan *Self Efficacy*. Penelitian ini merupakan penelitian jenis *Quasi Experimental Design*. Populasi pada penelitian ini yaitu peserta didik kelas VII SMP Al-Huda Jati Agung pada semester genap. Penelitian ini menggunakan sampel sebanyak 2 kelas yang dipilih menggunakan teknik *Simple Random Sampling*, kelas pertama sebagai kelas eksperimen dengan perlakuan model pembelajaran MID dan kelas kedua sebagai kelas kontrol dengan perlakuan pembelajaran konvensional. Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan uji Anava Dua Arah. Menurut hasil analisis, pengaruh model pembelajaran MID lebih efektif meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis peserta didik. Selain itu, diperoleh hasil bahwa terdapat interaksi antara model pembeljaaran MID dengan *Self Efficacy* terhadap peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis peserta didik. Model pembelajaran MID ini bisa menjadikan suasana belajar jadi lebih aktif dan menyenangkan dibandingkan dengan pembelajaran konvensional. Maka dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh positif model MID dan *Sel Efficacy* terhadap kemampuan pemecahan masalah matematis peserta didik.

Kata Kunci : Self Efficacy; Pemecahan Masalah matematis; MID (Meaningful Instructional Design)

ABSTRACT

This study aims to analyze the mathematical problem solving ability of students based on the MID (Meaningful Instructional Design) and Self-Efficacy learning model. This research is a Quasi Experimental Design type of research. The population in this study were students of class VII SMP Al-Huda Jati Agung in the even semester. This study used a sample of 2 classes selected using the Simple Random Sampling technique, the first class as an experimental class with MID learning model treatment and the second class as a control class with conventional learning treatment. Analysis of the data used in this study using the Two-Way ANOVA test. According to the results of the analysis, the effect of the MID learning model is more effective in improving students' mathematical problem solving abilities. Other than that, The results showed that there was an interaction between the MID learning model and Self Efficiency towards increasing students' mathematical problem solving abilities. This MID learning model can make the learning atmosphere more active and fun compared to conventional learning. So it can be concluded that there is a positive effect of the MID and Cell Eficacy models on students' mathematical problem solving abilities.

Keywords: Self Efficacy; Mathematical Problem Solving; MID (Meaningful Instructional Design)

PENDAHULUAN

Pendidikan merupakan salah satu aspek yang memegang peran penting dalam kehidupan. Kemampuan manusia untuk belajar adalah ciri penting yang membedakan jenis manusia dari jenis makhluk lain. Dengan kemampuan belajar dapat memberikan manfaat bagi individu

dan juga masyarakat. Belajar pada hakikatnya adalah proses interaksi terhadap semua situasi yang ada disekitar individu. Belajar dapat dipandang sebagai proses yang diarahkan kepada tujuan dan proses berbuat melalui berbagai pengalaman.

π (Phi)

Proses pembelajaran memiliki peranan penting dalam pendidikan yaitu untuk menambah ilmu pengetahuan dan keterampilan. Sekolah sebagai salah satu lembaga pendidikan formal yang mempunyai peran yang sangat besar untuk memperoleh pendidikan.

Pendidikan matematika adalah suatu pembelajaran yang menitik kegiatan beratkan pada pemecahan masalah Karena matematika. matematika merupakan suatu abstraksi dari dunia nyata maka objek matematika juga bersifat abstrak, namun dapat dipahami maknanya dan dapat diukur atau dihitung. Sesuai dengan salah satu tujuan pembelajaran matematika untuk Sekolah Menengah Pertama menurut Badan Standar Nasional Pendidikan ialah peserta didik yang kemampuan memecahkan memiliki masalah seperti kemampuan memahami masalah, merancang model matematika, menyelesaikan model pembelajaran serta menafsirkan solusi yang didapatkan.

pembelajaran Meaningful Model Learning merupakan strategi dasar dari pembelajara konsruktivistik. Ausubel dalam Supriono menjelaskan bahwa Meaningful learning (belajar bermakna) merupakan suatu proses mengaitkan informasi baru pada konsep-konsep relevan yang terdapat dalam struktur kognitif peserta didik yang mengutamakan kebermaknaan supaya peserta didik mudah mengingat kembali materi yang telah disampaikan.

Instructional (pengajaran) dalam hal ini tidak hanya menunjuk kepada konteks pembelajaran formal di ruang kelas tetapi juga memperhatikan sikap dan emosi mereka. *Design* (rancangan) adalah proses ananilisi dan sintesis yang dimulai dengan suatu maslah dan diakhiri dengan rencana solusi operasional. Berdasarkan pemaparan diatas disimpulkan model pembelajaran MID merupakan belajar bermakna yang proses pembelajarannya dikaitkan dengan informasi-informasi baru pada konsep relevan yang terdapat dalam struktur kognitif peserta didik.

Berdasarkan hasil observasi prapenelitian pada 08 Juni 2019 pada kelas VII di SMP Al Huda Jati Agung pada materi bangun datar, diperoleh informasi bahwa kehadiran guru sangat berpengaruh terhadap pemahaman materi oleh peserta didik khususnva pembelajaran kesulitan matematika. Peserta didik mengerjakan soal pemecahan masalah matematis karena banyaknya perhitungan dan rumus. Selain itu, peserta didik mengalami kesulitan karena kurangnya latihan soal dan hanya menunggu informasi dari penjelasan guru. Dari informasi itu, peneliti berspekulasi bahwa tingkat kepercayaan diri juga berpengaruh terhadap kemampuan pemecahan masalah matematis.

Peneliti mencoba memberikan tes pemecahan masalah matematis pada materi bidang datar, dan diperoleh hasil sebagai berikut:

Tabel 1. Data Nilai Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Peserta Didik Kelas VII A SMP Al Huda Jati Agung

No	Vales	KKM -	Interva	ıl Nilai	Jumlah Dagamta Didila
No	Kelas	KKWI —	<i>X</i> < 75	$X \ge 75$	— Jumlah Peserta Didik
1	VII A2	75	25	5	30

^{*)}sumber data: Hasil tes kemampuan pemecahan masalah matematis kelas VII A2 SMP Al Huda Jati Agung

Melihat dari permasalahan diatas mengindikasikan bahwa kemampuan pemecahan masalah matematis pada umumnya masih tergolong rendah. Maka

π (Phi)

diperlukannya penerapan model pembelajaran yang tepat agar peserta didik menjadi lebih aktif dan memiliki motivasi belajar juga meningkatkan kepercayaan diri dalam menyelesaikan masalah dengan konsepnya sendiri dari materi yang telah dijelaskan pendidik.

Menurut M. Atwi Suparman (2014), mengatakan bahwa Instrucsional Design ilmu dan adalah suatu seni untuk sistem instruksional menciptakan proses berkualitas melalui analitik, sistematik, sistemik, efektif dan efesien kearah tercapainya hasil belajar yang sesuai dengan kebutuhan instruksional peserta didik. Ciri model MID yaitu menggunakan pengalaman serta pengetahuan awal peserta didik dan mempertimbangkan materi serta kompleksitas tugas-tugas yang berhubungan dengan matematika, serta langkah-langkah terdapat dalam pembelajaran MID.

Pemecahan masalah merupakan salah satu bagian yang penting dalam kurikulum matematika. Proses belajar mengajar yang dilakukan antara peserta didik dengan guru akan menghasilkan keterampilan serta pengetahuan yang baik agar dapat diterapkan dalam pemecahan masalah matematis. Kemampuan pemecahan masalah matematis sangat penting dimiliki oleh peserta didik karena dapat menjadikan peserta didik lebih kritis serta analitis dalam mengambi keputusan dalam kehidupan. Peserta didik yang kemampuan pemecahan mempunyai masalah yang baik, akan dapat mengomunikasikan ide-ide dengan baik, memiliki keterampilan mengumpulkan informasi-informasi yang relevan dalam pembelajaran matematika,

Self efficacy merupakan keyakikan terhadap kemampuan yang dimiliki, faktor yang dapat memengaruhi kinerja seseorang untuk mencapai tujuan tertentu serta tindakan yang dilakukan oleh seseorang dalam memecahkan masalah.

Menurut Bandura mengatakan bahwa self efficacy yang ada pada diri seseorang memiliki 3 dimensi, yaitu diantara adalah dimensi tingkat kesulitan (magnitude), dimensi kekuatan (strength) dan dimensi generalisasi (generality).

Peserta didik yang memiliki self efficacy yang tinggi akan menunjukkan hasil yang baik dan bertahan meskipun dalam memecahkan masalah banyak tantangan. Peserta didik dengan self efficacy sedang, mereka akan bertahan meskipun hasil pemecahan masalah masih perlu diperbaiki. Sementara itu, pada peserta didik dengan self efficacy yang rendah menunjukkan sikap pesimis dan enggan tampil didepan karena kurang percaya diri.

Dari uraian diatas, peneliti mencoba mencari solusi dari masalah tersebut. dengan menerapkan model pembelajaran MID. Model pembelajaran MID digunakan dalam proses pembelajaran matematika untuk meningkatkan kemampuan literasi matematis dan burnout peserta didik. Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Resty Fauziah dan Zulkifli Nelson (2019) mengatakan bahwa kemampuan pemahaman konsep matematis kelas eksperimen yang menerapkan model pembelajaran MID dan kelas control yang menerapkan pembelajaran konvensional menunjukkan taraf yang signifikan yaitu 5%.

Penelitian dengan menerapkan model pembelajaran MID juga pernah dilakukan oleh Sulistia Budi (2019) menyimpulkan bahwa model pembelajaran MID dapat meningkatkan minat belajar fisika peserta didikdari siklus I kategori cukup (rendah) ke siklus II (tinggi) kategori sangat baik dan model pembelajaran MID efektif dalam meningkatkan minat dan hasil belajar fisika pada materi fluida bagi peserta didik.

π (Phi)

METODE PENELITIAN

Metode merupakan teknis yang proses dilakukan dalam penelitian, sedangkan penelitian adalah semua kegiatan pencarian, penyelidikan, dan percobaan secara ilmiah dalam bidang tertentu untuk mendapatkan fakta-fakta bertujuan menemukan untuk pengertian baru dan menaikkan tingkat ilmu dan teknologi (Margono, 2004). metode penelitian adalah cara yang peneliti digunakan oleh dalam mengumpulkan data penelitiannya. Dari penjelasan tersebut peneliti menyimpulkan bahwa metode penelitian sebagai sarana memiliki fungsi membantu kelancaran dalam penelitian. Penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif dengan metode Quasi Experimental Design.

Penelitian ini menggunakan dua kelompok yang dipilih secara acak dengan teknik simple random sampling, kelompok pertama sebagai kelompok eksperimen, yaitu peserta didik yang mendapat perlakuan (treatment) model pembelajaran MID dan kelompok kedua sebagai kelompok kontrol, yaitu peserta didik yang mendapat pembelajaran konvensional. Kedua kelas diasumsikan sama dalam segi yang relevan, hanya berbeda pada perlakuan X yang diberikan.

Tabel 2. Desain Penelitian

140	ci 2. Desai	iii i ciiciitit	111
Self efficacy	Tinggi	Sedang	Rendah
Model (A_i)	(B_1)	(B_2)	(B_3)
Meaningful	A_1	A_1	A_1
Instructionalal	B_1	B_2	B_3
design (MID)			
(A_1)			
Konvensional	A_2	A_2	A_2
(A_2)	B_1	B_2	B_3

Keterangan:

A : Model Pembelajaran

B : Self Efficacy

A₁ : Model Pembelajaran MID

4₂ : Model pembelajaran

konvensional

 B_1 : Self Efficacy tinggi B_2 : Self Efficacy sedang B_3 : Self Efficacy rendah

A₁B₁: kelompok peserta didik yang dikenal model pembelajaran MID dan memiliki *self efficacy* tinggi.

A₁B₂ : kelompok peserta didik yang dikenai model pembelajaran MID dan memiliki *self efficacy* sedang.

A₁B₃ : kelompok peserta didik yang dikenai model pembelajaran MID dan memiliki *self efficacy* rendah.

A₂B₁: kelompok peserta didik dengan model konvensional dan memiliki self efficacy tinggi.

A₂B₂: kelompok peserta didik dengan model konvensional dan memiliki self efficacy sedang.

 A_2B_3 : kelompok peserta didik dengan model konvensional dan memiliki self efficacy rendah.

Penelitian ini menggunakan teknik analisis data *uji t-test* untuk mengetahu<u>i</u> efektivitas hasil pembelajaran peserta didik yang menggunakan MID dan konvensional.

Pada penelitian ini terdapat dua variabel yang memengaruhi (variable bebas) yaitu model pembelajaran MID dan self efficacy. Adapun variabel yang dipengaruhi adalah Kemampuan pemecahan masalah matematis yang disebut sebagai (Variabel Terikat).

Populasi dalam penelitian ini adalah siswa kelas VII SMP Al Huda Jati Agung. Terdapat beberapa teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu tes, angket, wawancara dan dokumentasi. Instrumen penelitian yang digunakan ialah tes kemampuan pemecahan masalah matematis, serta angket self efficacy.

Penelitian ini menggunakan uji instrumen penelitian berupa uji validitas, uji reliabilitas, uji daya pembeda, uji tingkat kesukaran dan. Teknik analisis data yang digunakan adalah uji normalitas N-Gain.

π (Phi)

Uji prasayarat yang digunakan adalah, uji normalitas, uji homognitas dan uji keseimbangan. Teknik uji hipotesis yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah Anova Dua Arah (*Two Ways Anova*). Anova dua arah/jalur adalah suatu teknik statistik inferensia parametis yang digunakan untuk menguji hipotesis komparatif lebih dari dua sampel (*k sampel*). Langkah-langkah pengujian yang akan digunakan untuk analisis variansi dua jalan yaitu:

- 1) Menghitung JK Total
- 2) Menghitung Jumlah Kuadrat Kolom (JKT), yaitu kolom arah bawah
- 3) Menghitung Jumlah Kuadrat Baris (JKB), Baris arah kanan
- 4) Menghitung Jumlah Kuadrat Interaksi (JKI)
- 5) Menghitung Jumlah Kuadrat Galat (JKG)
- 6) Menghing dk untuk:
 - a) dk kolom
 - b) dk baris
 - c) dk interaksi
 - d) dk galat
 - e) dk total
- 7) menghitung Kuadrat Tengah (KT) yaitu membagi masing-masing JK dengan dk.

- 8) Menghitung harga F_{Hit} untuk kolom, baris dan interaksi dengan cara membagi Kuadrat Tengah Galat (KTG)
- 9) Menentukan nilai F_{Tabel}
- 10) Membandingkan nilai F_{Hit} dan F_{Tabel} dan membuat kesimpulan.

Hipotesis yang diujikan dapat dirumuskan sebagai berikut :

- 1) H_0 : $\alpha_i = 0$ untuk setiap i = 1,2,3,...,b H_1 : palingn sedikit ada satu $\alpha_i \neq 0$
- 2) $H_0: \beta_j = 0$ untuk setiap j = 1,2,3,...,k $H_1:$ paling sedikit ada satu $\beta_i \neq 0$
- 3) $H_0: (\alpha \beta)_{ij} = 0$ untuk setiap i = 1,2,3,...,k $H_1:$ paling sedikit ada satu $(\alpha \beta_i) \neq 0$.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Berdasarkan data nilai kemampuan pemecahan masalah matematis peserta didik, diperoleh nilai tertinggi (X_{maks}) , nilai terendah (X_{min}) , median, modus, jangkauan dan simpangan baku (S) pada kelas eksperimen maupun kelas kontrol. Rangkuman hasil data amatan nilai kemampuan pemecahan masalah matematis dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 3. Deskripsi Data Amatan

Pretest Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peserta Didik

Kelompok	(X_{maks})	(X_{min})	Ukuran Tendensi Sentral		Ukuran Variansi Kelompok		
			\bar{X}	M_e	M_o	R	S
Eksperimen	31,25	12,5	23	22,5	22,5	18,75	5,76
Kontrol	43,75	12,5	25	25	25	31,25	6,81

^{*)}sumber data: pengolahan data

Berdasarkan tabel 3 di atas dapat dilihat bahwa nilai tertinggi pada kelas eksperimen 31,25 dan di kelas kontrol 43,75. Nilai terendah pada kelas eksperimen dan kelas kontrol adalah 12,5. Rerata *pretest* pada kelas eksperimen adalah 23 sedangkan di kelas kontrol 25, sehingga hal ini memperlihatkan bahwa

nilai rerata kelas eksperimen lebih tinggi dibandingkan kelas kontrol.

Selain itu diperoleh juga data nilai N-Gain pemecahan masalah matematis peserta didik diperoleh nilai tertinggi (X_{maks}) , nilai terendah (X_{min}) , median, modus, jangkauan dan simpangan baku (S) pada kelas eksperimen maupun kelas

π (Phi)

kontrol. Rangkuman hasil data amatan N-Gain kemampuan pemecahan masalah matematis dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 4. Deskripsi Data Amatan N-Gain Pemecahan Masalah Matematis

Kelompok	(X_{maks})	(X_{min})	Ukuran Tendensi Sentral			Ukuran Dispersi	
			\bar{X}	M_e	M_o	R	S
Eksperimen	0,92	0,59	0,74	0,73	0,65	0,33	0,08
Kontrol	0,75	0,51	0,65	0,66	0,66	0,24	0,06

^{*)}sumber data: pengolahan data

Berdasarkan tabel 4 di atas, terlihat bahwa nilai N-Gain maksimal di kelas eksperimen dan kelas kontrol adalah 0,92 dan 0,75. Nilai N-Gain minimum di kelas eksperimen dan kontrol adalah 0,59 dan 0,51. Nilai rata-rata N-Gain kelas eksperimen (menerapkan model MID) lebih tinggi yakni 0,74 dari kelas kontrol (menerapkan model konvensional) yaitu 0,65.

Tabel 5. Deskripsi Data Hasil N-Gain Berdasarkan Klasifikasi Self Efficacy

		N-Gain				
Treatment		Self efficacy				
17eume		Tinggi	Sedang	Rendah		
	N	7	15	9		
	X_{max}	0,92	0,91	0,79		
Eksperimen	X_{min}	0,72	0,65	0,59		
	\overline{X}	0,83	0,75	0,67		
	SD	0,08	0,06	0,05		
	N	4	20	8		
	X_{max}	0,74	0,75	0,70		
Konvensional	X_{min}	0,65	0,60	0,51		
	\overline{X}	0,70	0,66	0,61		
	SD	0,04	0,04	0,08		

^{*)}sumber data: pengolahan data

Berdasarkan data pada table 5 menunjukkan bahwa pada kelas eksperimen dan pada kelas kontrol memiliki interpretasi sedang $0.30 < g \le 0.70$).

Sebelum melakukan uji hipotesis, terlebih dahulu dilakukan uji prasyarat hipotesis. Uji prasyarat tersebut meliputi uji normalitas dan uji homogenitas. Uji normalitas merupakan uji prasyarat yang harus dilakukan untuk mengetahui apakah populasi data berdistribusi normal atau tidak. Uji normalitas menggunakan metode *Liliefors* terhadap kemampuan pemecahan masalah matematis dan *self efficacy* peserta didik dengan dengan taraf signifikansi 5%

Tabel 6. Deskripsi Data Uji Normalitas N-Ga
--

	The state of the s									
	Tests of Normality									
	_	Kolmogoro	Shapiro-Wilk							
	Kelas	Statistic	Df	Sig.	Statistic	Df	Sig.			
N_Gain	Eksperimen	.136	31	.152	.948	31	.141			
	Kontrol	.092	32	.200*	.959	32	.263			
*. This is a lower bound of the true significance.										
a. Lilliefor	a. Lilliefors Significance Correction									

^{*)}sumber data: pengolahan data

Berdasarkan tabel 6 di atas terlihat bahwa nilai Sig. di kolom *Kolmogorov-Smirnov* pada kelas eksperimen (model MID) ialah 0,152 dan pada kelas kontrol (model konvensional) ialah 0,200. Hal ini berarti nilai Sig. $\geq \alpha = 0.05$ baik dikelas eksperimen ataupun di kelas kontrol. Sehingga data berdistribusi normal.

Tabel 7. Deskripsi Data Uji Homogenitas N-Gain

Test of Homogeneity of Variance									
		Levene							
		Statistic	df1	df2	Sig.				
N_Gain	Based on Mean	3.164	1	61	.080				
	Based on Median	2.934	1	61	.092				
	Based on Median and with adjusted df	2.934	1	53.528	.093				
	Based on trimmed mean	3.109	1	61	.083				

^{*)}sumber data: pengolahan data

Berdasarkan tabel 4.15 di atas terlihat bahwa nilai Sig. = $0.080 \ge \alpha = 0.05$. Dengan demikian sampel berasal dari populasi yang homogen.

Setelah mengetahui bahwa data berdistribusi normal dan berasal dari populasi yang homogen maka selanjutnya adalah uji hipotesis menggunakan Uji Anava Dua Arah.

Usai terpenuhinya uji prasyarat yakni data berdistribusi normal serta homogen maka uji hipotesis yang digunakan adalah uji parametrik. Uji hipotesis yang akan dipakai adalah uji analisis variansi dua jalan atau anova dua arah/jalur. Guna menganalisis data maka data dikelola dengan bantuan *software* SPSS. Berdasarkan pengolahan data tersebut, maka berikut hasil dari uji anova dua arah/jalur yang dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

Tabel 8. Data Hasil Uji Anava Dua Arah

Tabel 6. Data Hash Off Ahava Dua Afan										
Tests o	Tests of Between-Subjects Effects									
Dependent Variable: N_Ga	in				_					
	Type III									
	Sum of		Mean							
Source	Squares	Df	Square	F	Sig.					
Corrected Model	.254ª	5	.051	15.503	.000					
Intercept	23.770	1	23.770	7262.789	.000					
Model Pembelajaran	.098	1	.098	30.019	.000					
Self Efficacy	.104	2	.052	15.925	.000					
Model * Self Efficacy	.009	2	.005	1.408	.253					
Error	.187	57	.003	•						
Total	30.953	63		•						

Corrected Total	.440	62				
a. R Squared = .576 (Adjusted R Squared = .539)						

^{*)}sumber data: pengolahan data

Berdasarkan tabel 8 di atas terlihat bahwa dengan taraf signifikansi 0,05 maka bisa disimpulkan sebagai berikut:

- 1) H_{0A} : $a_1 = a_i = 0$ dimana p value = $0.000 < \alpha = 0.05$. Artinya $H_{0.4}$ ditolak sehingga model pembelajaran MID efektif dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis. Berdasarkan nilai rerata memperlihatkan bahwasannya dengan diberi perlakuan model pembelajaran **MID** lebih baik dibandingkan dengan kelas yang menggunakan model konvensional.
- 2) H_{0B} : $\beta_1 = 0$ dimana $p value = 0,000 < \alpha = 0,05$. Artinya H_{0B} ditolak sehingga *self efficacy* efektif dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis.
- 3) H_{0AB} : $(a\beta)_{ij} = 0$ dimana $p value = 0,253 \ge \alpha = 0,05$. Artinya H_{0AB} diterima maka tidak terdapat interaksi antara model pembelajaran MID dan self efficacy dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis.

Setelah dilakukan uji anova dua arah/jalur dilanjutkan dengan uji lanjut pasca anova, supaya dapat mengetahui perbedaan rerata tiap pasangan baris, kolom dan sel. Karena yang menjadi sampel pada penelitian ini hanya dua kelas maka tidak diperlukan uji pasca anova antar baris.

Nilai rata-rata N-Gain kelas eksperimen (menerapkan model MID) lebih tinggi yakni 0,74 dari kelas kontrol (menerapkan model konvensional) yaitu 0,65. Artinya peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis di kelas eksperimen yang diberikan treatment melalui penerapan model MID lebih baik dibandingkan dengan kelas kontrol yang diberikan treatment dengan model konvensional.

Namun dikarenakan pada klasifikasi self efficacy ada 3 maka diperlukan uji lanjut untuk melihat peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis mana yang lebih baik antara self efficacy tinggi, sedang dan rendah. Adapun dalam hal ini uji lanjut dilakukan menggunakan metode Scheffe' dengan bantuan software SPSS.

Tabel 9. Data Ha	sil Uji Lanjut	Pasca Anava l	Dua Arah
-------------------------	----------------	---------------	----------

		Multiple C	Compariso	ns		
Dependent	Variable: N	_Gain				
Scheffe						
(I) Self- Efficacy	(J) Self-	Mean	Std.	Sia	95% Cor Inter	
	Efficacy	Difference (I-J)	Error	Sig	Lower Bound	Upper Bound
Tinggi	Sedang	.0859*	.01977	.000	.0362	.1356
	Rendah	.1416*	.02214	.000	.0860	.1973
Sedang	Tinggi	0859*	.01977	.000	1356	0362
	Rendah	.0558*	.01691	.007	.0133	.0983
Rendah	Tinggi	1416*	.02214	.000	1973	0860
	Sedang	0558*	.01691	.007	0983	0133
Based on o	bserved mean	ns.	•	•	•	
The error	term is Mean	Square(Error)	= .003.			
*. The mea	n difference	is significant at	the 0.05 le	evel.		•

π (Phi)

Berdasarkan tabel 4.17 di atas terlihat bahwa dengan taraf signifikansi 0,05 maka bisa disimpulkan sebagai berikut:

- 1) Antara self efficacy tinggi dan sedang diperoleh nilai Sig. $0.000 < \alpha$ jadi H₀ ditolak. Hal tersebut memperlihatkan bahwa terdapat perbedaan peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis antara peserta didik dengan self efficacy tinggi dan sedang. Kemudian di kolom Mean Difference (I-J) tinggi vs sedang diperoleh hasil yang positif sehingga peserta didik dengan self efficacy tinggi memiliki peningkatan kemampuan pemecahan masalah yang lebih baik dibandingkan dengan peserta didik yang memiliki self efficacy sedang.
- 2) Antara self efficacy tinggi dan rendah diperoleh nilai Sig. $0.000 < \alpha$ jadi H_0 ditolak. Hal tersebut memperlihatkan bahwa terdapat perbedaan peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis antara peserta didik dengan tinggi efficacy dan rendah self Kemudian di kolom Mean Difference (I-J) tinggi vs rendah diperoleh hasil yang positif sehingga peserta didik dengan self efficacy tinggi memiliki peningkatan kemampuan pemecahan masalah yang lebih baik dibandingkan dengan peserta didik yang memiliki self efficacy rendah.
- 3) Antara self efficacy sedang dan rendah diperoleh nilai Sig. $0.007 < \alpha$ jadi H_0 ditolak. Hal tersebut memperlihatkan bahwa terdapat perbedaan peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis antara peserta didik dengan self efficacy sedang dan rendah. Kemudian di kolom Mean Difference (I-J) sedang vs srendah diperoleh hasil yang positif sehingga peserta didik dengan self efficacy sedang memiliki peningkatan kemampuan pemecahan masalah yang lebih baik dibandingkan

dengan peserta didik yang memiliki *self efficacy* rendah.

SIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan hasil analisis penelitian pengujian hipotesis yang telah dilakukan, maka peneliti menyimpulkan bahwa; model pembelajaran Meaningful Instructionalal Design lebih efektif dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis; Self efficacy efektif meningkatkan kemampuan dalam pemecahan masalah matematis; Tidak terdapat interaksi model pembelajaran Meaningful Instructionalal Design dengan dalam meningkatkan efficacy pemecahan masalah matematis.

DAFTAR PUSTAKA

- Siti Mawaddah dan Hana Anisah. (2015) "kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Siswa Pada Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Model Pembelajaran Generatif (Generatif Learning) Di Smp". Edu-Mat Jurnal Matematika, 3(2), 166.
- M. Atwi Suparman (2014). *Desain Instruksional Modern*, Jakarta: Penerbit Erlangga.
- Agung Akbar dan Maden Gumanti dan Nanang Supriadi, Suherman, (2018), "Pengaruh Pembelajaran Dengan Musik Klasik Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Peserta Didik," Prosiding Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika UIN Raden Intan Lampung, 1(2), 7.
- Rani Indria dan Siska Andriani. (2018). "Efektifitas Model Pembelajaran Missouri Mathematics Project Dalam Meningkatan Pemecahan Masalah Matematis Turunan Fungsi Aljabar," Prosiding Nasional Seminar Matematika Pendidikan dan Matematika UIN Raden Intan Lampung, 441-43.

Resty fauziah hasanuddin dan Zulkifli

π (Phi)

Nelson. (2019), "Pengaruh Model Pembelajaran Meaningful *Instructional*al Design dan self Regulated terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematis berdasarkan Siswa SMP/MTs," Juring (Journal for Research in Mathematics Learning), 3(2): 211-